

LA NATURALEZA CAMBIANTE DE LA GUERRA

El conflicto violento entre colectivos es uno de los elementos que ha acompañado al ser humano a lo largo de la historia, si bien ha transformado su naturaleza profundamente debido a los cambios operados en la sociedad (económicos, tecnológicos, ambientales, políticos o de valores) y sus derivaciones sobre las **doctrinas** y las **tecnologías** asociadas que dan lugar a una revolución militar. No solo han cambiado las armas y quiénes las empuñan, sino que también han variado los objetivos, los términos de derrota o victoria, o la misma noción de enemigo.

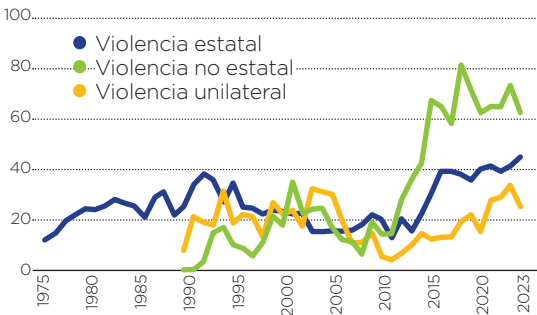
GRANDES ETAPAS DE LA TRANSFORMACIÓN DE LA GUERRA

Etapa				
	Sociedad agrícola	Sociedad industrial	Sociedad de la información	Sociedad en red
Tecnología militar	Uso de hierro y acero	Producción masiva. Guerra aérea y submarina.	Misiles de crucero, redes satelitales, municiones de precisión	Vehículos autónomos, ciber guerra, nanotecnologías
Economía	Economía agrícola	Economía manufacturera	Economía del conocimiento	Economía del aprendizaje
Tipología de guerra	Guerra terrestre	Guerra mundial	Guerra asimétrica y conflictos de baja intensidad	Guerra híbrida y ciber guerra
Indicadores de éxito	Ocupación de territorio	Ocupación de territorio y muerte del oponente	Matar al oponente y minimizar bajas civiles	Disuadir al oponente y minimizar bajas totales

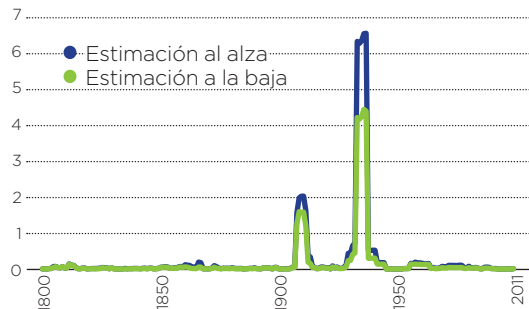
GUERRAS POTENCIALMENTE MÁS LETALES

Si bien hemos visto disminuir el número de víctimas mortales en conflictos, las dos guerras mundiales ocasionaron el 75% de las víctimas mortales a raíz de conflictos desde 1800. Probablemente, la profusión de imágenes del frente ha aumentado la impopularidad de las guerras entre la opinión pública. No obstante, el potencial destructivo de las armas actuales no tiene parangón, incluso sin recurrir a las armas nucleares.

NÚMERO DE CONFLICTOS ARMADOS DEPENDIENDO DE LA TIPOLOGÍA DE LOS ACTORES IMPLICADOS



NÚMERO DE COMBATIENTES FALLECIDOS (MILLONES)



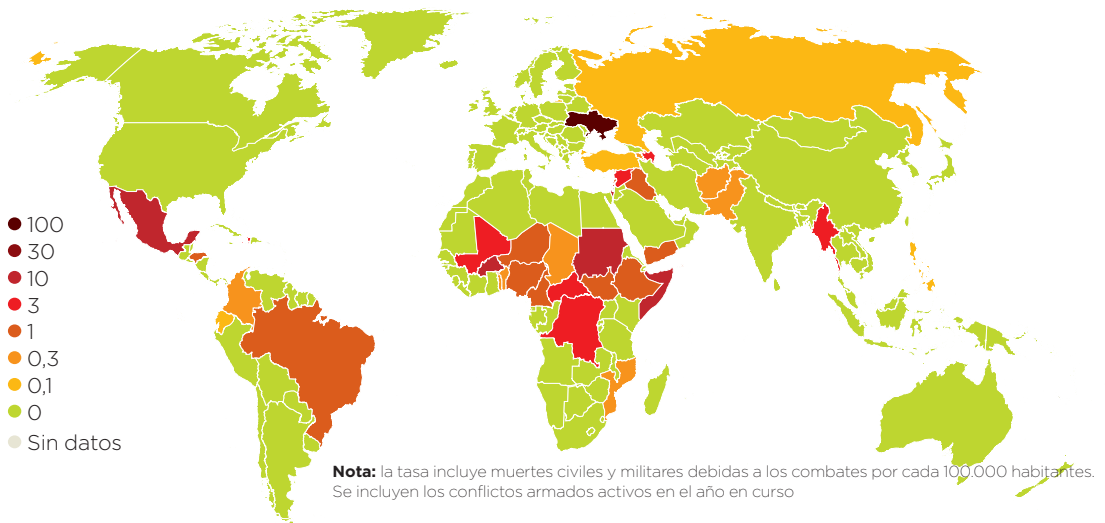
Elaboración: CIDOB

Fuentes: Gibling, Douglas M. y Miller, Steven V., «The Militarized Interstate Events (MIE) Dataset, 1946-2014.» *Conflict Management and Peace Science*, (en preparación); Burmaoglu, S. y Saritas, O.: «Changing characteristics of warfare and the future of Military R&D», *Technological Forecasting and Social Change*, Vol. 116, marzo de 2017

GUERRAS SIN MUERTOS Y MUERTOS SIN GUERRAS

TASA ANUAL DE MUERTOS EN CONFLICTO ARMADO (POR 100 MIL HABITANTES, 2024)

La multiplicación de tipologías de actores y de conflictos hace que existan países formalmente en guerra que no registran víctimas mortales (como las dos Coreas) y situaciones de conflictividad interna tan elevada (México o Brasil), donde las bandas y el crimen organizado sitúan la mortalidad violenta en términos relativos a niveles iguales o por encima de países con conflictos armados activos, como Yemen, Myanmar o Somalia.



EL CAMPO DE BATALLA DEL FUTURO

Desde tiempos inmemoriales, la innovación del armamento ha sido uno de los motores principales de progreso tecnológico humano. Cada avance en este campo ha tenido un impacto sobre la doctrina militar, como demostró por ejemplo la guerra relámpago que condensó los avances técnicos de la Alemania nazi y que transformó el campo de batalla europeo. El cuadro siguiente esboza las grandes tendencias actuales en el terreno técnico (*hardware*), doctrinal (*software*) y de los actores (usuarios).

HARDWARE	USUARIOS		
	SOFTWARE	USUARIOS	
Nuevas tecnologías armamentísticas La tecnología militar evoluciona de forma permanente, en una carrera por superar las armas existentes y dar ventaja a los ejércitos a través de la combinación de diversas aplicaciones tecnológicas. Estas son las áreas técnicas que hoy reciben más atención:	Nueva doctrina y conceptualización de la guerra Los avances militares conducen a una reformulación de la doctrina militar. Surgen conceptos como «Ofensiva Rápida», «Guerra Distribuida», «Zona Defensiva» o «Guerras Híbridas No-cinéticas».	Actores en el conflicto armado La innovación tecnológica está abaratando costes y brindando nuevas oportunidades a actores distintos a las grandes potencias, como el crimen organizado o los grupos terroristas.	
CONECTIVIDAD Cada vez es más importante la capacidad de recogida, análisis y diseminación de la información (C4ISR), con tecnologías que la favorecen (sensores o satélites de navegación), y las que la interfieren (<i>spoofing</i> o ciberataques).	LETALIDAD El énfasis actual se deposita en mejorar la precisión, velocidad, distancia y potencial destructivo . Ejemplo de ello son los láseres y los misiles hipersónicos, que ya no necesitan de trayectorias en parábola, reduciendo el tiempo de reacción defensiva.	AUTONOMÍA Los drones, además de la IA están revolucionando ya el campo de batalla, como hemos visto en Ucrania o en Gaza. Gracias a su bajo coste, están alterando el equilibrio de poder, mediante la formación de «enjambres».	SOSTENIBILIDAD La innovación tecnológica en logística, la biotecnología médica de campaña, los materiales (impresión 3D sobre el terreno) o las fuentes de energía (con nanoreactores nucleares) abren nuevas opciones a los planificadores militares.